

DESPLUGADOS



Bíblia de Direção de Arte 2D



Graduação em Design de Animação - Turma B1 - Matutino - 2º Semestre de 2024

Alexandre Lince, Ariane Teixeira, Gabriel Micale, Maike Alves, Mauro Salgado



Ficha Técnica

ANIMAÇÃO 2D CUT-OUT + FRAME A FRAME

Série episódica

Formato de episódios: Linear

Classificação indicativa: 16 anos

Número de temporadas: 1 temporada

Número de episódios: 6 episódios

Duração dos episódios: 22 minutos

Gênero:

- Aventura
- Ficção Científica
- Suspense

Principais temas: Auto descoberta, Trabalho em equipe e Impactos da tecnologia na sociedade.

Four small squares are arranged in a square pattern around the title. The top-left and bottom-right squares are a dark red color, while the top-right and bottom-left squares are a light gray color.

Logline

Quando uma força oculta ameaça o planeta, um grupo de pessoas excêntricas, os Desplugados, descobre que pode mudar o destino do lugar.

The bottom half of the image features a complex, abstract pattern of horizontal bars. These bars vary in length, thickness, and color, ranging from bright red to dark orange and brown. They are layered and overlapping, creating a sense of depth and movement, resembling a stylized digital or organic structure.

Introdução

Quando o novo app Zaliena, da poderosa Imperanet, chega ao mercado, o mundo rapidamente adere — mas ninguém imagina o preço dessa inovação. Imediatamente, os usuários começam a agir como zumbis digitais, movidos por comportamentos automáticos e estranhamente apáticos. Patricia, Vinicius e Alex, três estudantes excêntricos que nunca se viram antes, são alguns dos poucos que resistem ao feitiço do aplicativo. Unidos pela descoberta alarmante, o trio embarca em uma missão arriscada para investigar os segredos da empresa por trás do aplicativo.

LINK PARA O SOUNDBOARD



QRcode para acessar o soundboard desenvolvido na disciplina de Análise e Repertório Audiovisual - Som da professora Alessa

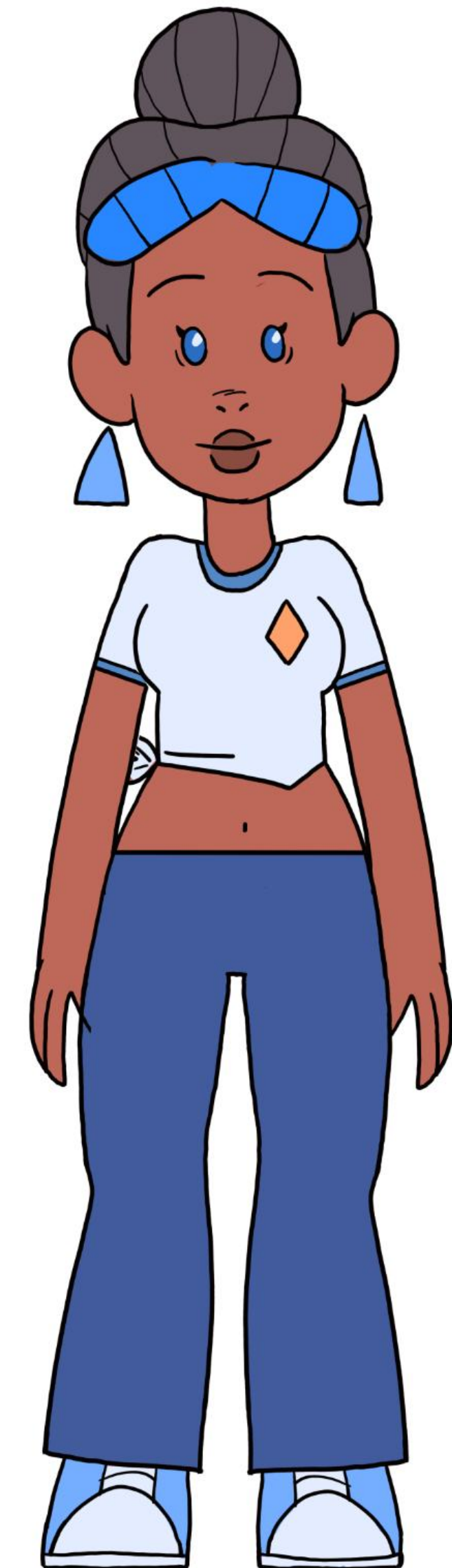
Patricia

Personagem no Mundo Real

Ambiciosa e intensamente curiosa, Patricia tem uma personalidade complexa, que oscila entre o desejo de seguir suas próprias paixões e a pressão de corresponder às expectativas da família. Seu visual reflete um estilo cuidadoso e uma confiança que ela carrega naturalmente, mas que contrasta com seu lado curioso e intelectual. Ao contrário do estereótipo de vaidade superficial, Patricia é extremamente dedicada aos estudos, especialmente em assuntos que despertam seu interesse, como tecnologia e música, onde se mostra competitiva e focada. Sua curiosidade a leva a explorar temas que vão além do convencional, incluindo o uso criativo e anárquico da tecnologia, como em produções musicais digitais, que simbolizam seu lado mais independente e rebelde. Esse lado mais independente de Patricia está em constante atrito com os objetivos que sua família tem para ela — que se torne uma médica de sucesso. Ela sente o peso das expectativas, mas, ao mesmo tempo, luta para encontrar espaço para seus próprios interesses e valores. Sua paixão pela produção musical vai muito além de um hobby; para Patricia, é uma forma de autoexpressão e resistência.



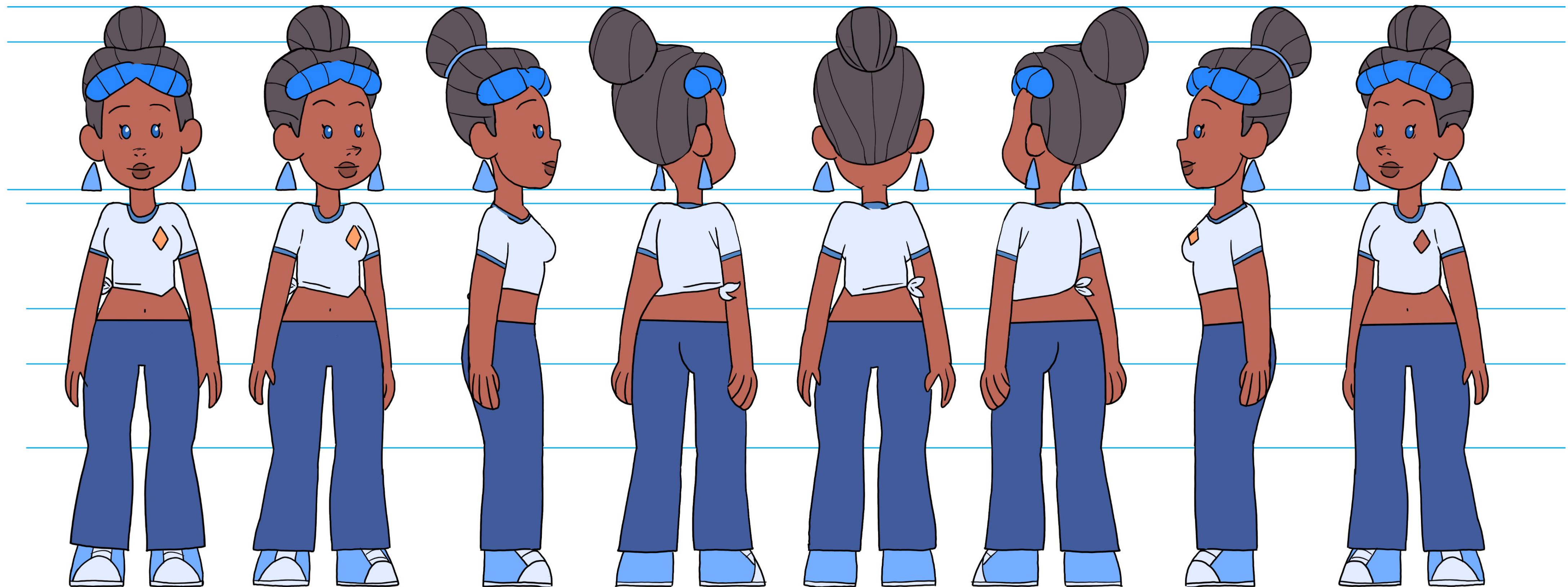
Props



Patricia

Visual da personagem no Mundo Real

Model Sheet



Patricia

Visual da personagem no Mundo Real

Lipsync



Boca Fechada



A



E



I



O



U



R/S



M/N



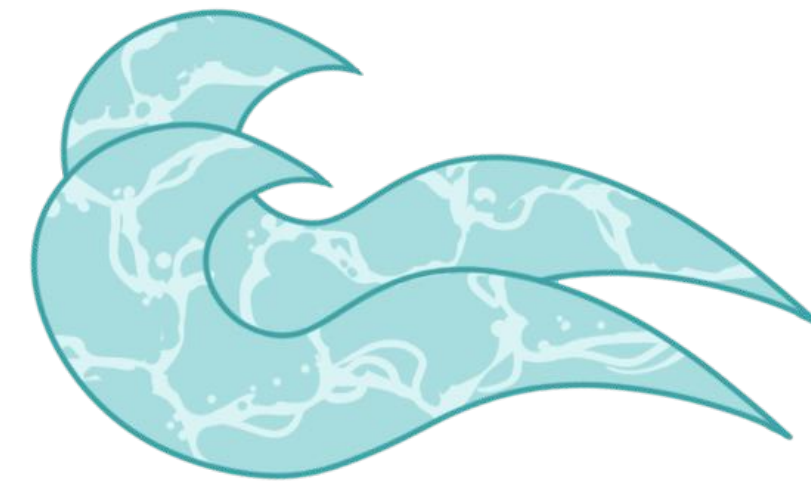
L/H

Patricia

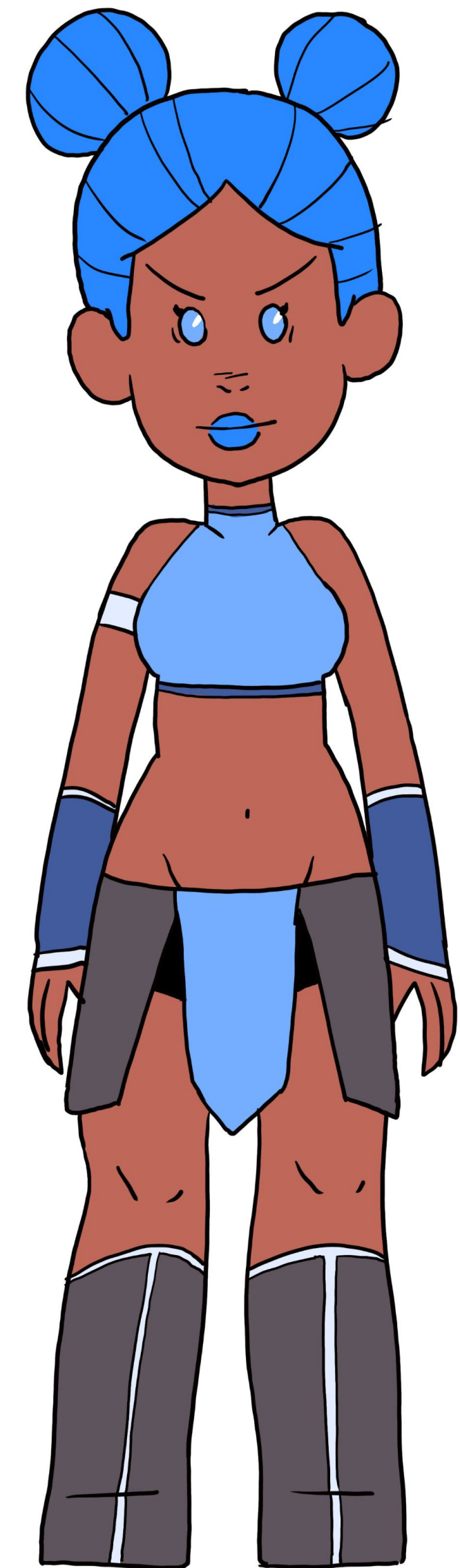
Personagem no Mundo Virtual

No mundo virtual, Patricia se transforma em uma figura de impacto, rebelde e provocativa, simbolizando liberdade e resistência contra a opressão. Sua postura confiante se intensifica, seus cabelos, olhos e lábios se apresentam na cor azul e ela veste um conjunto de top e saia futurista adornados com detalhes tecnológicos. Patricia encontra força na essência da água, que se adapta e se renova incessantemente. Seu poder elemental está profundamente conectado à Água, representando sua intensidade emocional e capacidade de adaptação. Ao moldar sua rebeldia em energia propulsora e sua curiosidade em táticas inteligentes, ela converte cada barreira em uma chance de explorar novas facetas de si mesma.

É no mundo virtual que Patricia começa a compreender melhor seus sentimentos e a descobrir quem realmente é. O ato de remixar músicas no mundo real é, para Patricia, uma metáfora do poder que ela descobre no mundo virtual. Enquanto no dia a dia ela transforma e combina sons para criar novas experiências, em Zaliena, ela usa a força e a fluidez da água para remodelar o ambiente e superar obstáculos. Essa dualidade mostra que, apesar das diferenças entre os dois mundos, sua essência transformadora permanece intacta.



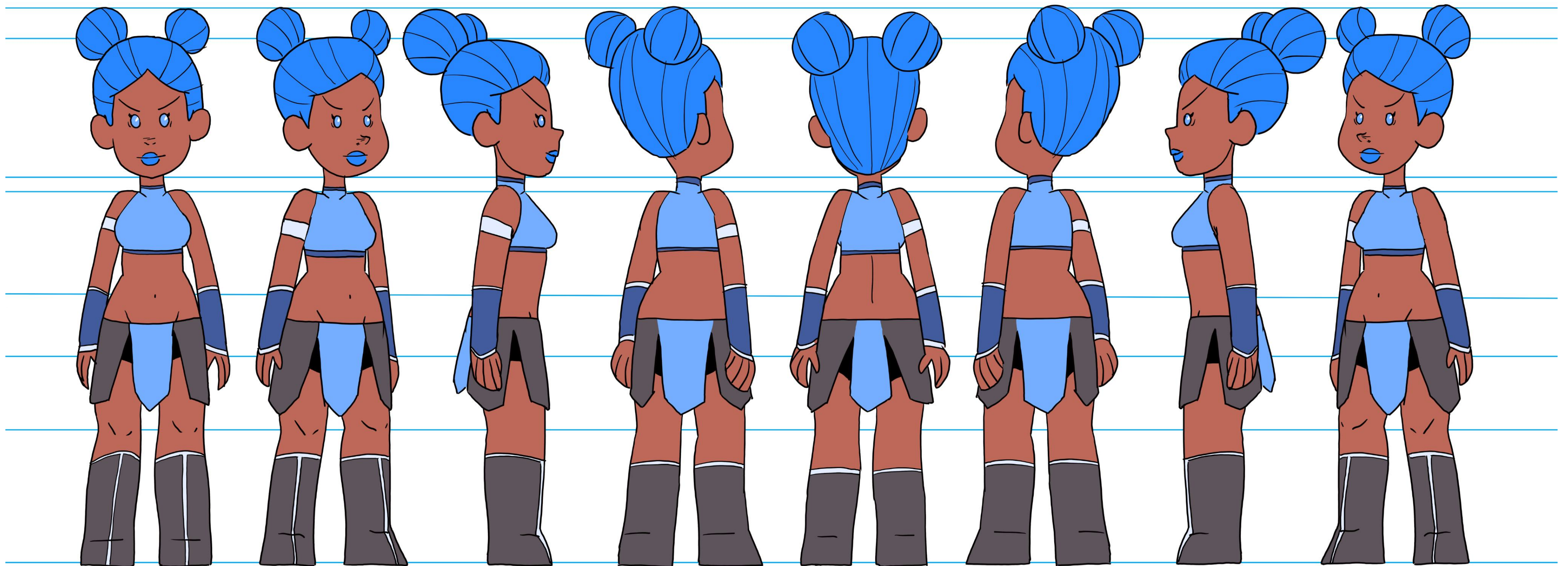
Props



Patricia

Visual da personagem no Mundo Virtual

Model Sheet



Patricia

Visual da personagem no Mundo Virtual

Expressões Faciais



Patricia

Visual da personagem no Mundo Virtual

Poses de Ação



Vinicius

Personagem no Mundo Real

Aos 16 anos, Vinicius é o tipo de jovem que equilibra força e leveza: com 90 kg, sua força é reflexo de uma prática disciplinada de Taekwondo desde a infância. Sua pele parda, cabelo ondulado, olhos amendoados e levemente puxados, refletem sua herança birracial, misturando traços de raízes asiáticas e brasileiras. Com um estilo casual e prático, ele prefere camisetas estampadas, tênis confortáveis e uma mochila inseparável, onde guarda seu fiel caderno de esboços e lápis, onde expressa seu lado lúdico e rabisca ideias muito criativas. Vinicius é uma figura introspectiva, com um espírito dividido entre a ação e a imaginação. Embora a timidez o faça parecer distante, preferindo observar antes de se envolver. Essa atitude reflete sua natureza analítica e sua busca por segurança em meio a um período de autodescoberta. Ele sente-se dividido entre duas culturas, carregando questões de identidade que nem sempre são fáceis de compartilhar. A timidez o faz parecer reservado, mas ele possui uma determinação calma, que aflora especialmente quando se desafia nas artes marciais.



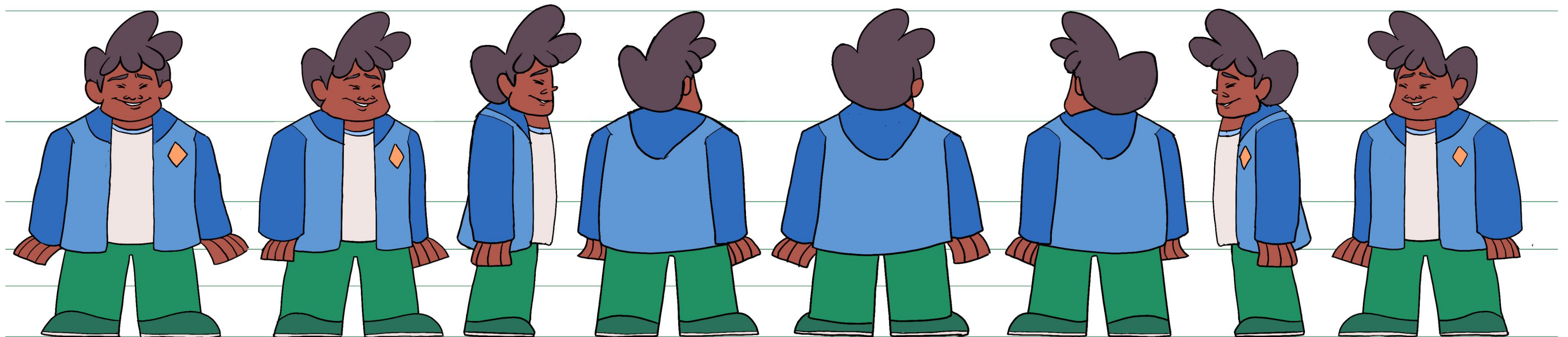
Props



Vinicius

Visual do personagem no Mundo Real

Model Sheet



Vinicius

Visual do personagem no Mundo Real

Lipsync



Boca Fechada



A



E



I



O



U



R/S



M/N

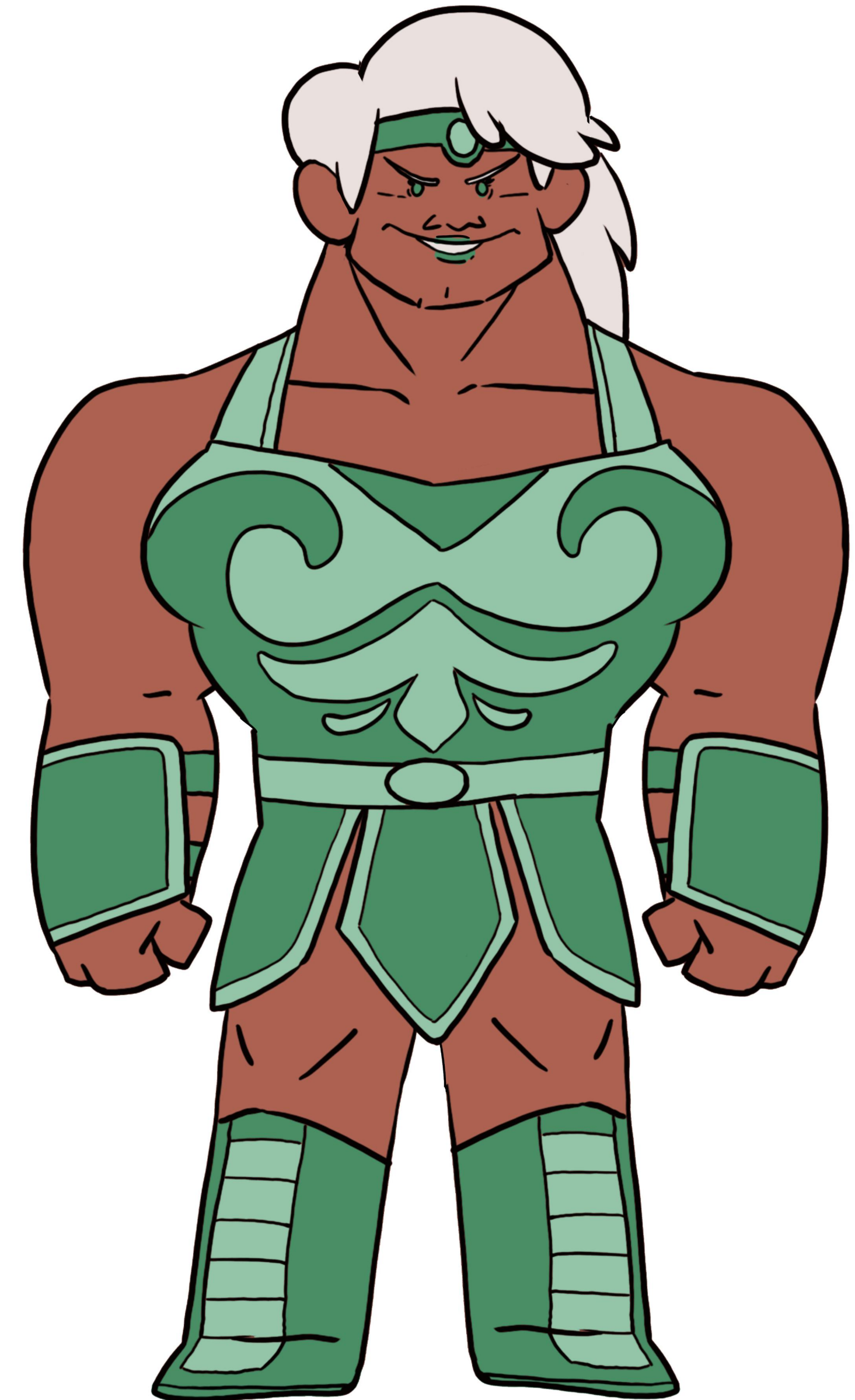


L/H

Vinicius

Personagem no Mundo Virtual

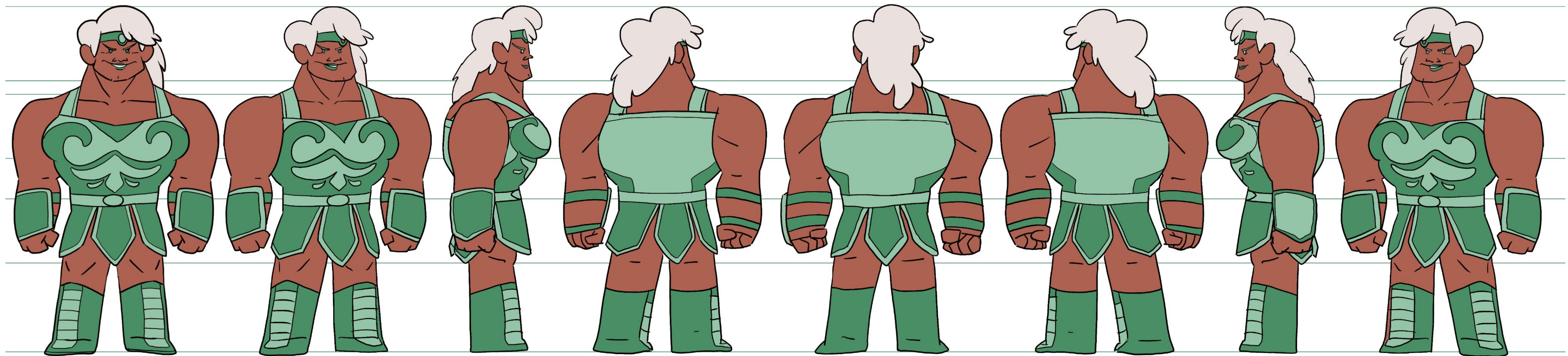
Vinicius, no mundo virtual, transforma-se em uma guerreira imponente de postura ereta e presença marcante. Seu corpo musculoso reflete a força e disciplina adquiridas como praticante de Taekwondo no mundo real. Uma tiara esverdeada segura seus cabelos platinados, harmonizando com seus olhos verdes. Seu traje combina elementos de gladiadores, unindo força e agilidade para os combates. Seu poder elemental, o Ar, simboliza sua capacidade de ocupar espaços com força e naturalidade, refletindo sua transição entre o mundo real e virtual. A figura guerreira emerge como uma busca por confiança e assertividade, deixando para trás a timidez, enquanto sua presença poderosa lembra o vento, invisível, mas capaz de romper barreiras e redesenhar o espaço.



Vinicius

Visual do personagem no Mundo Virtual

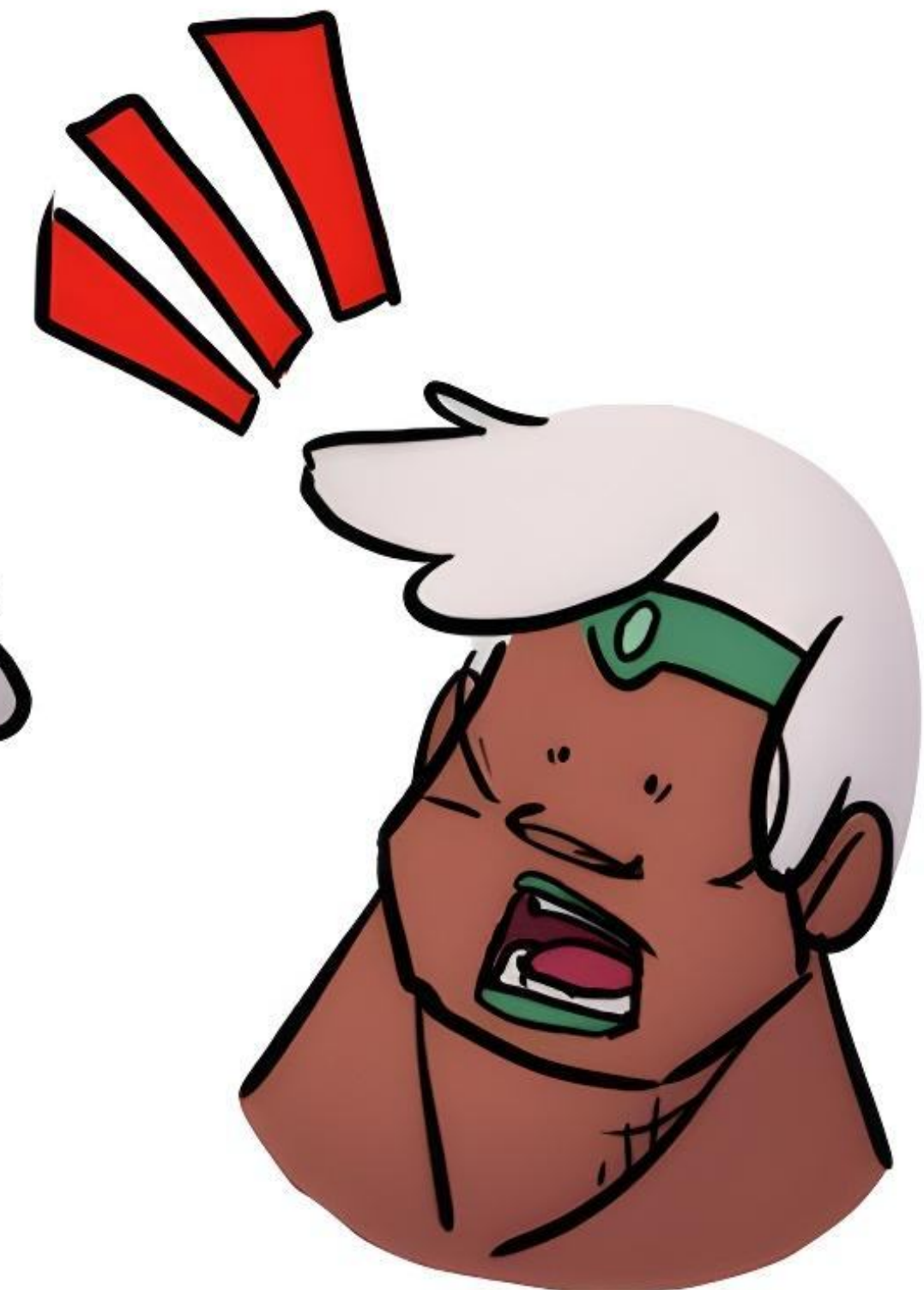
Model Sheet



Vinicius

Visual do personagem no Mundo Virtual

Expressões Faciais



Vinicius

Visual do personagem no Mundo Virtual

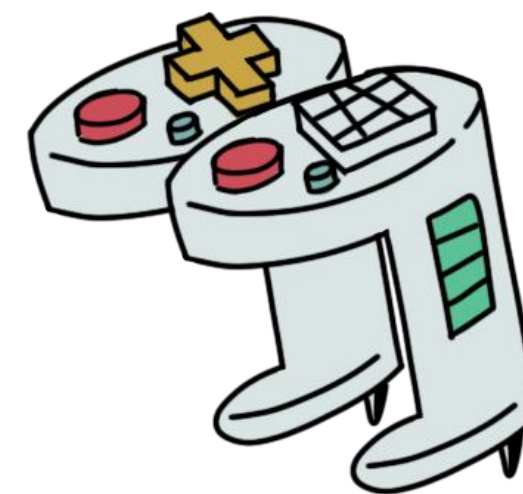
Poses de Ação



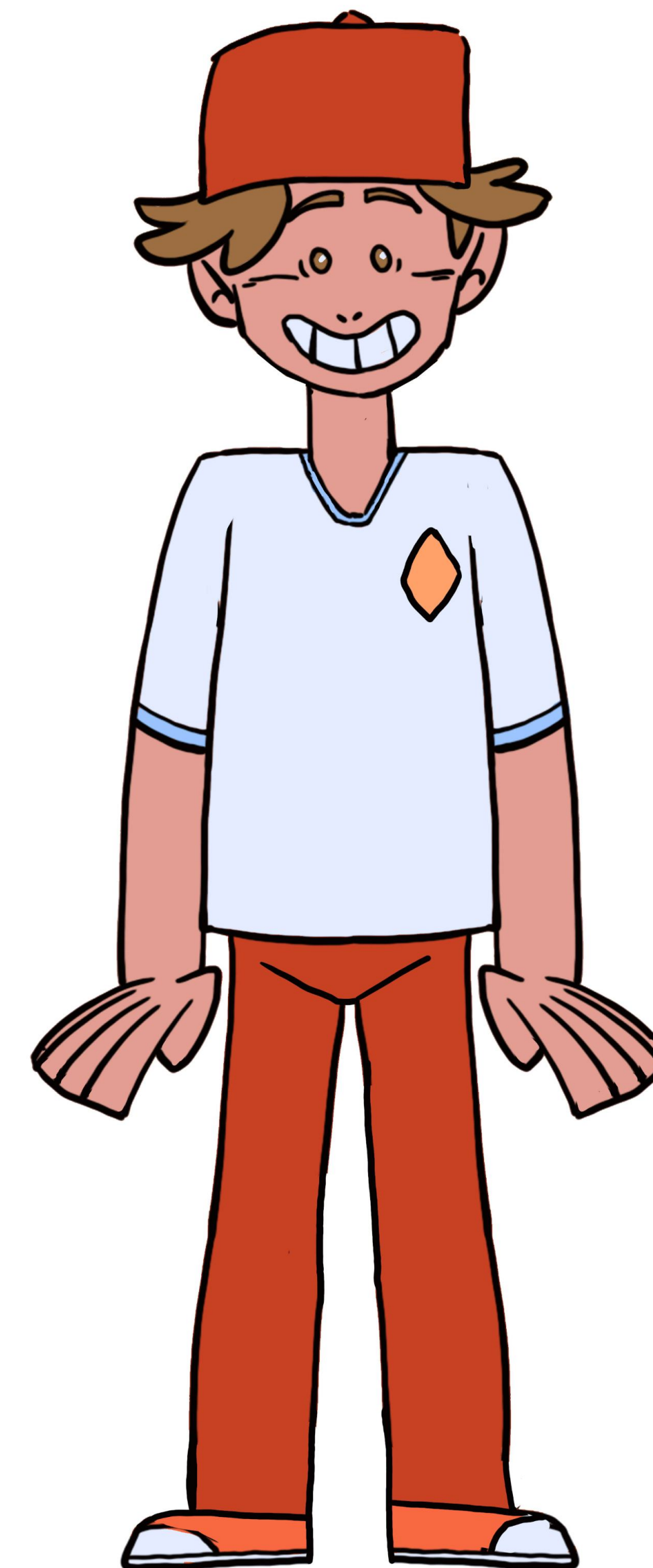
Alex

Personagem no Mundo Real

Alex, um jovem de 17 anos, caucasiano e de estatura mediana, divide seu tempo entre a tranquilidade do quarto e os mundos virtuais, onde sua mente ágil faz dele um mestre dos jogos. Com visual casual, camisetas de games e boné, seus olhos castanhos brilham diante da tela enquanto desvenda desafios e lidera aventuras. Otimista e aventureiro, Alex possui forte senso de justiça, mas sua paixão por "posar de herói" pode torná-lo prepotente, algo que tenta moderar. Confiante no exterior, ele lida com inseguranças internas ao tentar equilibrar seu desejo de impressionar com a autenticidade nas relações pessoais. Morador do Centro de São Paulo, em um apartamento de classe média baixa, Alex é conhecido por sua energia e paixão por games. Seus amigos valorizam seu humor, mas o consideram exibido às vezes. Sua família o incentiva a ser mais realista e entender que a vida vai além das batalhas virtuais.



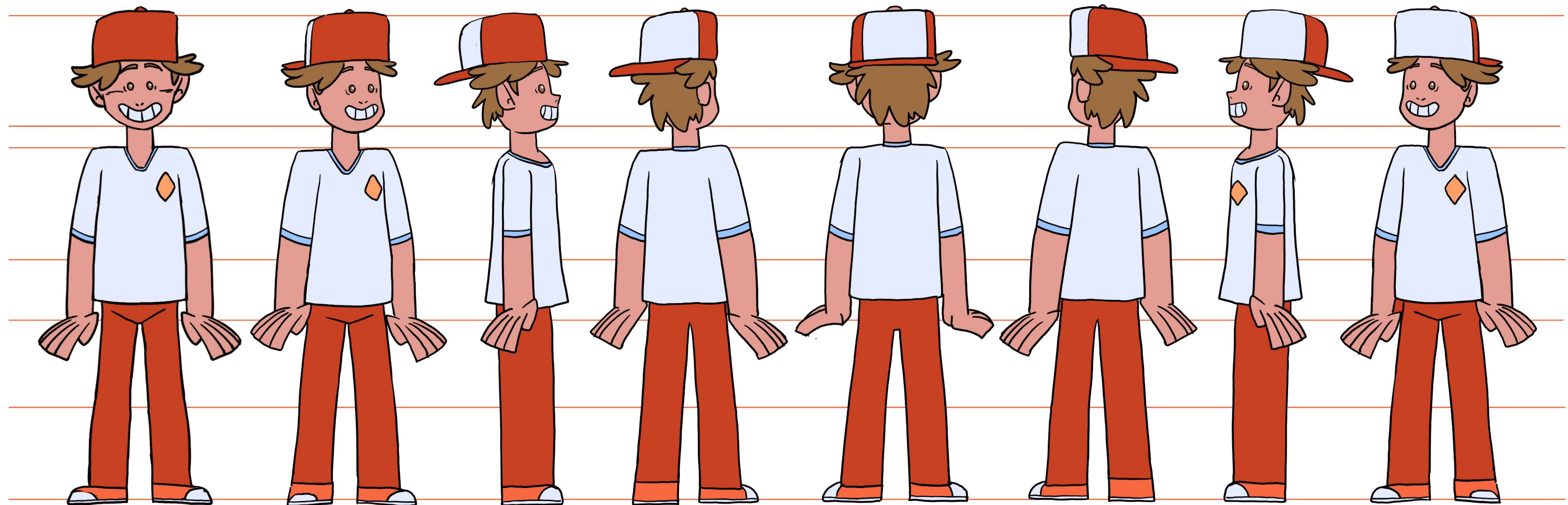
Props



Alex

Visual do personagem no Mundo Real

Model Sheet



Alex

Personagem no Mundo Virtual

No mundo virtual, Alex se torna um caçador audacioso, trajando couro com detalhes metálicos, olhos avermelhados e um capuz que realça sua aparência misteriosa. Estrategista e impulsivo, ele busca ser o melhor, mas sua natureza narcisista o leva a perseguir constante validação externa, gerando conflitos em suas relações. Em Zaliena, Alex permite que sua versão mais arrojada e narcisista assuma o controle, refletindo sua luta interna entre o desejo de controle e a necessidade de ser admirado. Situações cômicas e embaraçosas surgem de seu narcisismo exacerbado, especialmente no campo amoroso, onde ele se apaixona platonicamente por si mesmo, alimentando sua própria ilusão de amor. Com espírito aventureiro, Alex encara desafios com entusiasmo e humor, guiado por seu poder elemental, o Fogo, que simboliza sua intensidade e desejo de superar barreiras.



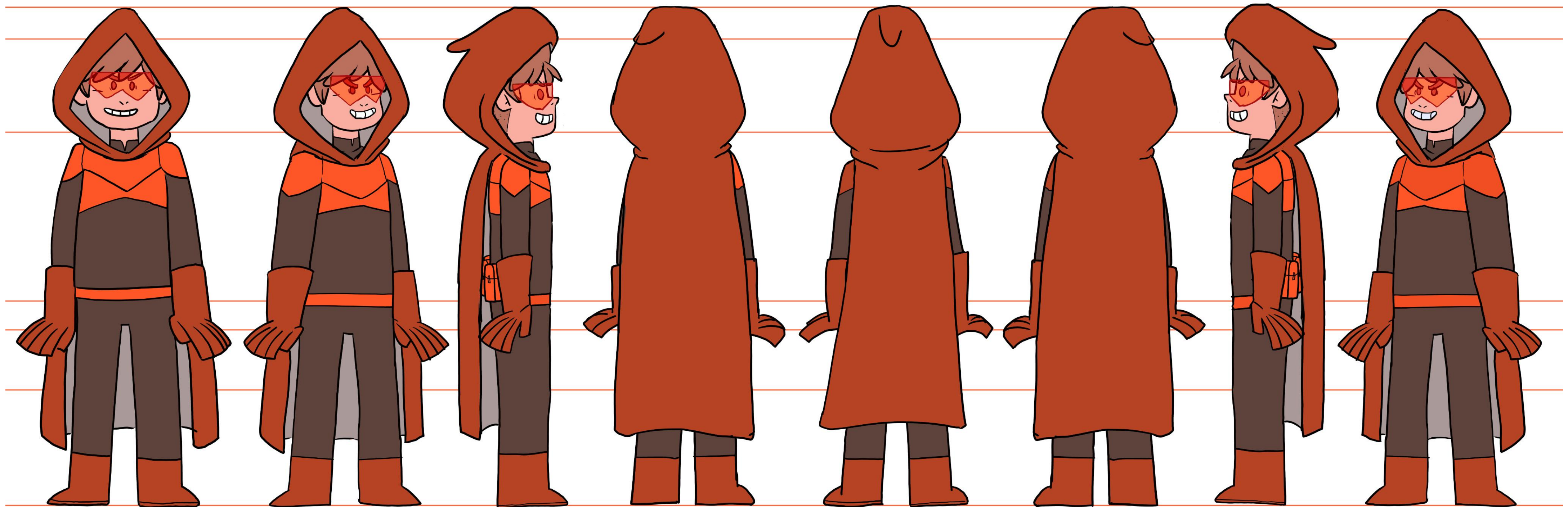
Props



Alex

Visual do personagem no Mundo Virtual

Model Sheet



Alex

Visual do personagem no Mundo Virtual

Lipsync



Boca Fechada



A



E



I



O



U



R/S



M/N



L/H

Alex

Visual do personagem no Mundo Virtual

Expressões Faciais



Alex

Visual do personagem no Mundo Virtual

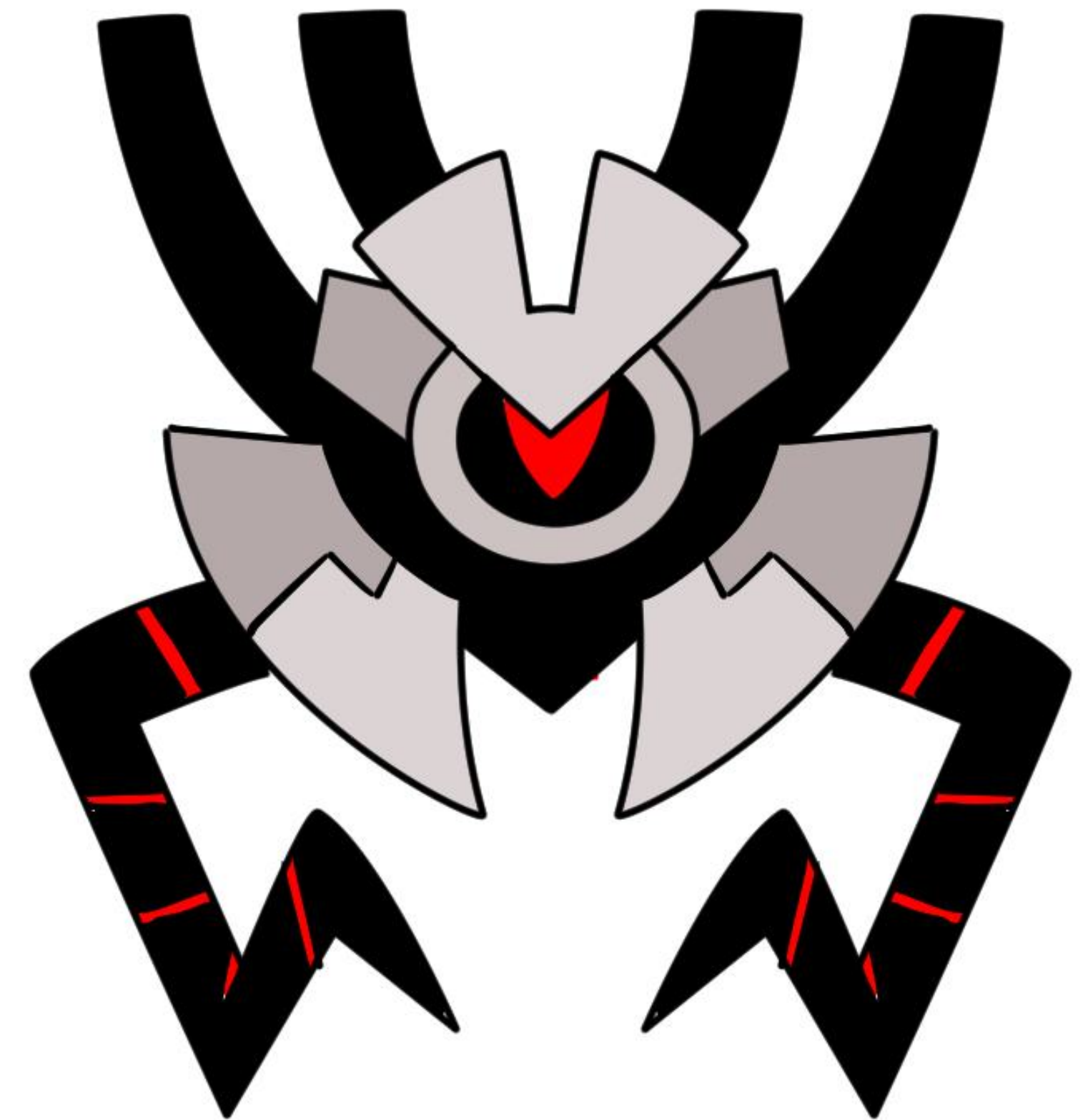
Poses de Ação



Zaliena

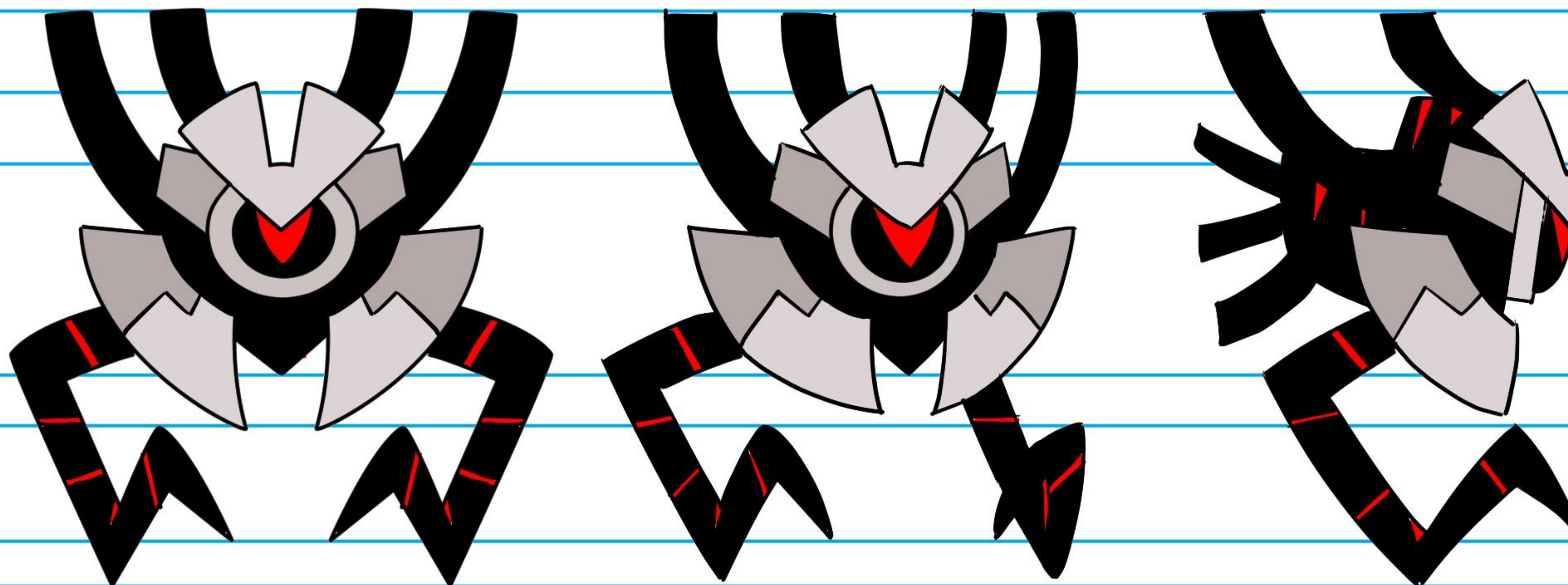
Personagem do Mundo Virtual

A Imperanet é uma corporação ambiciosa e manipuladora, que exerce controle total sobre seus usuários por meio do app Zaliena. Seu sistema de defesa, atua como uma extensão de sua vontade tirânica, monitorando e adaptando-se rapidamente para atacar qualquer ameaça. No ambiente virtual, esse sistema se manifesta como criaturas virtuais e armadilhas engenhosas, testando os limites dos invasores com precisão calculada e eliminando qualquer desvio do controle absoluto. Por trás da fachada de promover uma vida mais conectada, o verdadeiro propósito da Imperanet é estabelecer um monopólio digital global, criando um ecossistema que garanta lucros astronômicos. O Zaliena não apenas aprisiona seus usuários em uma realidade virtual cuidadosamente manipulada, mas também coleta vastas quantidades de dados pessoais. Esses dados são comercializados para diversas indústrias, incluindo farmacêutica, alimentícia, governos e até setores militares, transformando informações privadas em uma mercadoria lucrativa e fortalecendo ainda mais o controle da corporação sobre a sociedade.



Zaliena

Model Sheet



Casa da Patricia

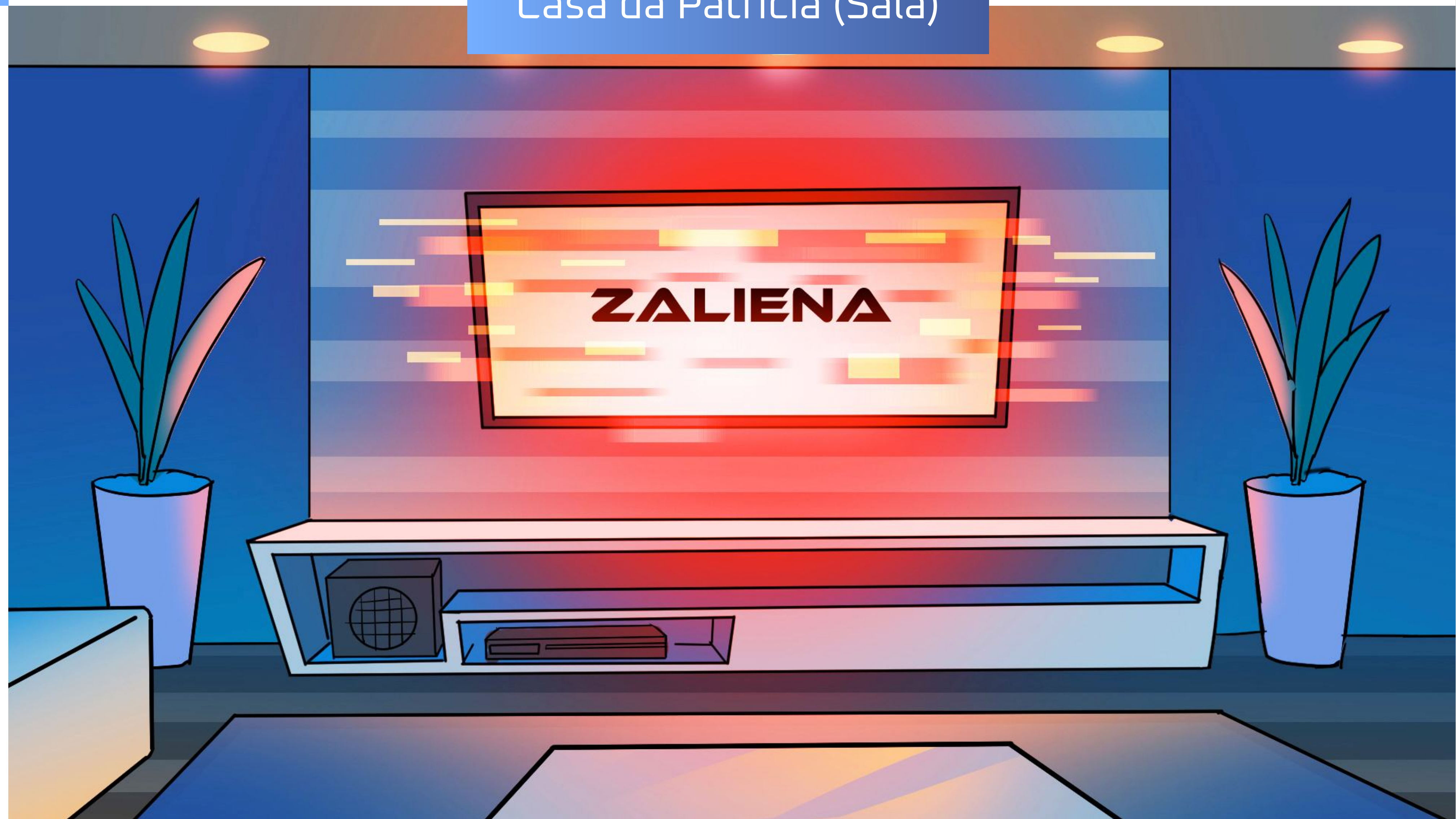
Localizada no coração de Pinheiros, a casa de Patrícia é um exemplo de design minimalista e moderno. Grandes janelas de vidro integram o jardim externo ao ambiente interno e também permitem a entrada de luz natural dentro do espaço. A presença da tecnologia, confere ao recinto um toque futurista e inspirador. Entre livros, troféus e objetos pessoais, o quarto de Patricia revela detalhes sobre a sua personalidade, uma jovem apaixonada por conhecimento e tecnologia, com um lado musical que se manifesta em cada detalhe.



Casa da Patricia (Quarto)



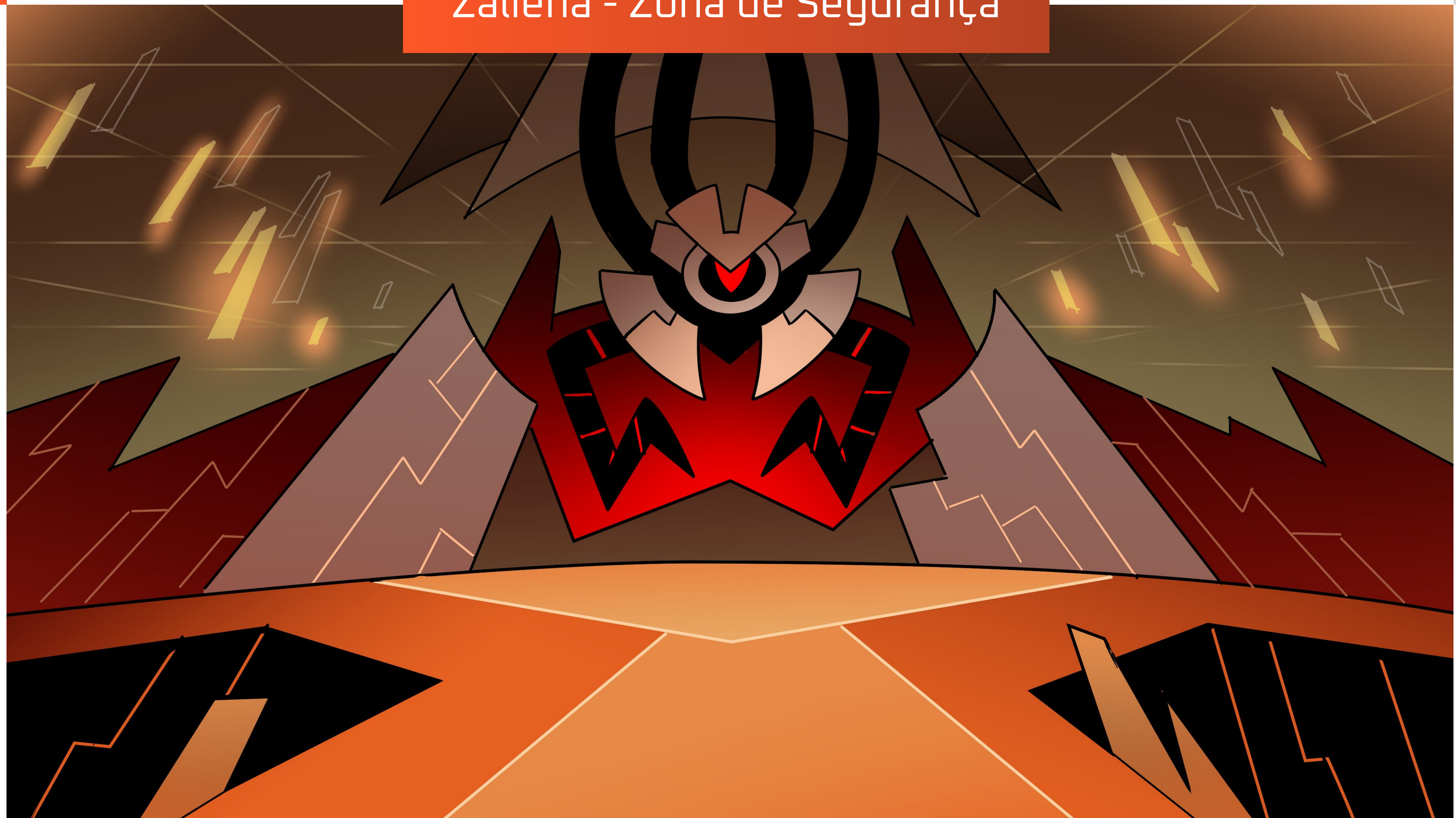
Casa da Patricia (Sala)



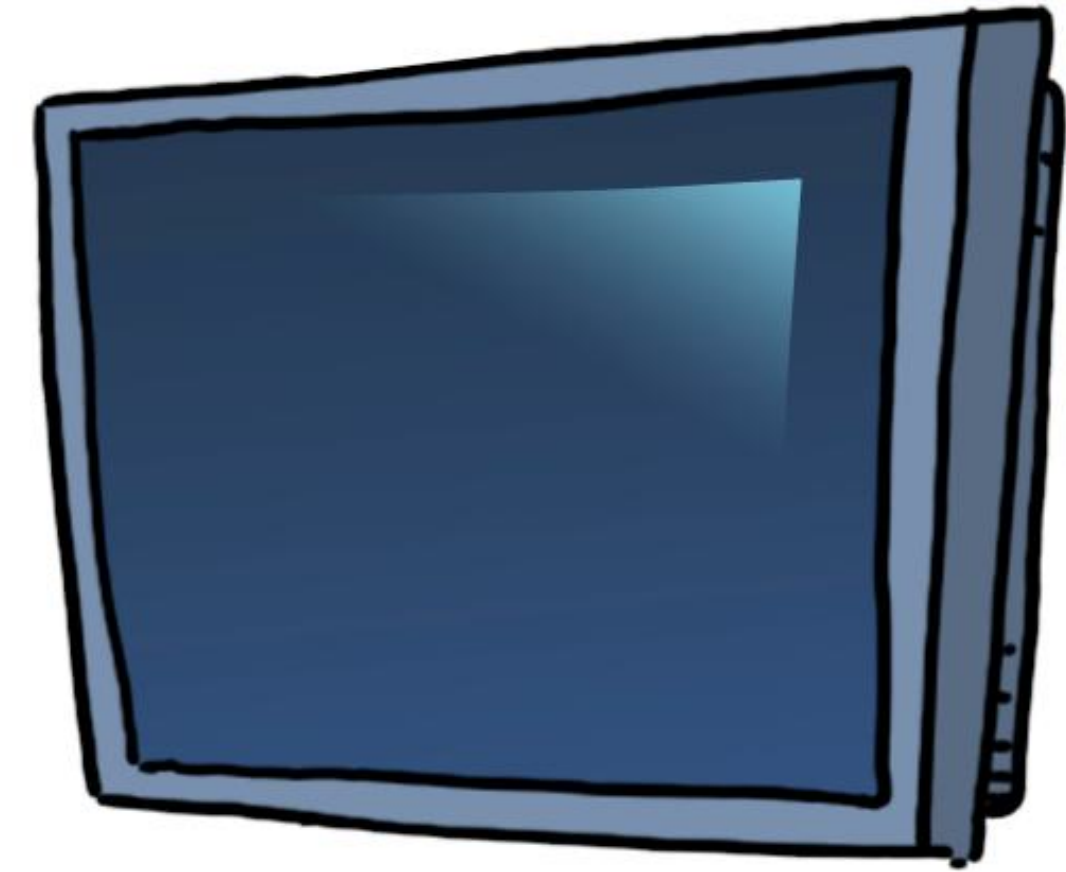
Zaliena - Zona de Segurança

O universo virtual de Zaliena é um labirinto digital futurista criado pela Imperanet para aprisionar seus usuários em uma realidade ilusória. Com uma estética inspirada em aplicativos e redes sociais do presente, Zaliena funciona como um espelho distorcido da crescente dependência tecnológica atual. O sistema manipula os usuários por meio de algoritmos avançados que refletem os avanços mais recentes da inteligência artificial. Dentro dessa realidade aparentemente perfeita, mas cheia de armadilhas ocultas, os usuários acreditam viver suas melhores vidas enquanto são moldados para atender aos interesses da corporação. Com ambientes que transcendem as leis da física, Zaliena esconde zonas controladas por sentinelas virtuais. Criadas pela inteligência artificial, essas entidades vigilantes patrulham incansavelmente, garantindo que o sistema permaneça inabalável.

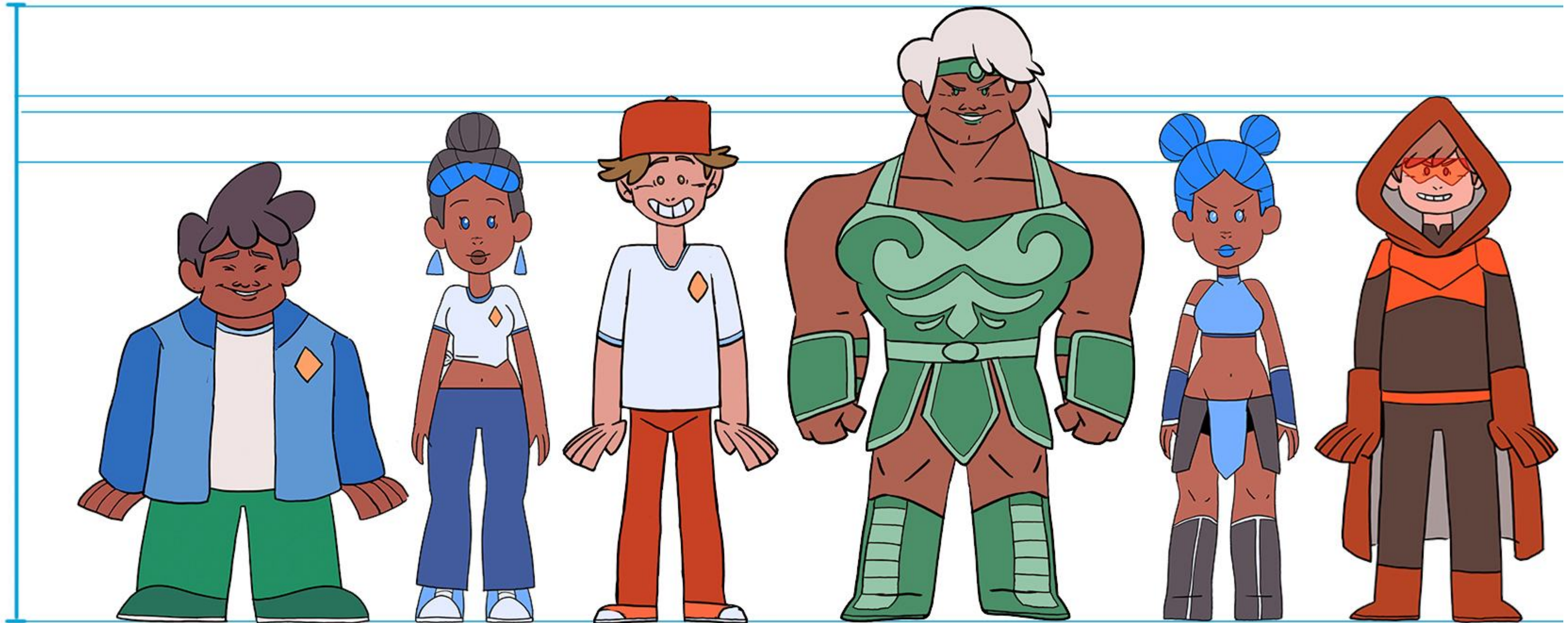
Zaliena - Zona de Segurança



Props de Cenário



Line Up



Vinicius
(Mundo Real)

Patricia
(Mundo Real)

Alex
(Mundo Real)

Vinicius
(Mundo Virtual)

Patricia
(Mundo Virtual)

Alex
(Mundo Virtual)

Roteiro

CENAS DO ROTEIRO PILOTO - DESPLUGADOS

CENA 01 - EXTERNO - MUNDO VIRTUAL - NOITE

O ambiente é aberto e cheio de luzes neon com uma estética digital. Na forma de seus avatares, Patrícia, Vinicius e Alex enfrentam o sistema de defesa virtual que os ameaça.

O grupo é composto por Patrícia, 16, negra, cabelos castanhos escuros trançados, presos em um coque com duas mechas compondo a franja do penteado. Está vestida como uma feiticeira cyberpunk e segura dois discos cortantes em suas mãos.

Vinicius, 16, tem pele parda, cabelos ondulados e olhos amendoados, levemente puxados. Está vestido com um traje de guerreira inspirado na estética gladiadora futurista.

Já Alex, 17, caucasiano, tem altura mediana, cabelos lisos e soltos, e olhos castanhos. Está vestido como caçador medieval e carrega duas armas de design futurista que contrastam com o estilo clássico de sua roupa.

Em um ato corajoso, a tríade corre ao encontro do vilão que é uma criatura digital com tentáculos de cabos eletrônicos. Enfurecida a criatura agita seus tentáculos em direção aos jovens.

VINICIUS: Não vamos deixar ela nos pegar! Se protejam galera.

Cada integrante do grupo usa seus poderes para se defender e eliminar a sentinela. Vinicius concentra sua força, agarra um dos tentáculos da criatura e o rasga com um grito poderoso.

VINICIUS: Sinta o meu poder!

Patrícia lança seus discos cortantes que também danificam a

integridade do oponente.

PATRICIA: Bora detonar essa parada!

As ações de defesa dos jovens provocam ainda mais a criatura e ela os ataca com minas explosivas. O grupo se afugenta, mas Alex toma a partida e inicia uma sequência de disparos aniquilando todos os explosivos antes que se aproximem do grupo.

ALEX: Explosivos? É só isso que você tem?

Frustrados com os ataques, o grupo discute uma nova estratégia. Sencientes de que seus poderes associados podem provocar mais danos, a tríade decide unificar suas forças para derrotar o inimigo.

VINICIUS: Se quisermos vencer essa luta, precisaremos unir nossas habilidades.

PATRICIA: Vamos combinar nossos ataques. Eu o acerto com uma rajada de discos, Vinicius, você segura o máximo de tentáculos que conseguir, e Alex, acerte o núcleo da GPU.

Os poderes combinados acertam o alvo com força, e o inimigo se desintegra em uma névoa pixelada.

CORTA/PARA

CENA 02 - EXTERNO - MUNDO VIRTUAL - NOITE

Patrícia, Vinicius e Alex respiram aliviados, ao verem a derrota do inimigo. Contentes com o resultado, o trio comemora a vitória com um high-five e prepara-se para remover os óculos de realidade virtual.

ALEX (animado): Uhul! Conseguimos! Esse mané não foi páreo pra gente.

Roteiro

VINICIUS (aliviado): Eu não sabia que dava pra sentir cansaço até aqui dentro.

ALEX (soberbo): Acho que viramos os heróis desse lugar. Quem diria, hein?

PATRICIA: Ok, hora de sair...

A tentativa de remover os óculos não funciona e o trio reage com descontentamento.

PATRICIA (preocupada): Ué, por que isso não está funcionando?

VINICIUS: É, o meu também não quer sair. Será que estamos presos? Alex, tenta no seu.

ALEX: Parece que sim. O meu também não está rolando!

PATRICIA: Calma aí... Isso não era só uma simulação?

VINICIUS: Talvez não sejamos tão heróis quanto achamos...

ALEX: Cara, acho que temos um novo desafio então. Como saímos daqui?

Os três trocam olhares tensos, percebendo que a batalha está longe de terminar.

CORTA/PARA

CENA 03 - INTERNA - QUARTO / SALA DA CASA DA PATRICIA - NOITE

No quarto de Patricia, um espaço acolhedor repleto de móveis, livros, troféus, objetos pessoais e dispositivos tecnológicos, Patricia, Vinicius e Alex estão inconscientes. Seus óculos virtuais continuam fixados em seus rostos, como se o mundo real tivesse sido completamente desconectado.

O brilho da TV ilumina a sala e se espalha até o quarto de Patricia. Na tela, uma propaganda mundial ao vivo da Imperanet é transmitida, acompanhada por uma voz sedutora e enigmática que revela o logotipo e convida o público a baixar o aplicativo Zaliena.

FADE OUT

CRÉDITOS FINAIS

O logo da série, "Desplugados", aparece centralizado na tela. Em seguida, surgem os nomes dos criadores da série. Logo após, um texto de agradecimento direcionado aos docentes: "Agradecemos a todos os docentes que ministraram o segundo e o terceiro semestre do curso de Design de Animação do Centro Universitário Senac Santo Amaro."

FIM.

Sinopse dos Episódios

Episódio 1: Detenção

Patricia, Vinicius e Alex, três adolescentes de personalidades distintas, acabam juntos em uma detenção escolar. Enquanto cumprem a punição, os jovens percebem um comportamento estranho na escola e começam a formar um vínculo inesperado.

Episódio 2: Iniciativa Global

No dia do lançamento mundial do app Zaliena, a cidade vibra com a expectativa dos novos usuários. Patricia, Vinicius e Alex, ainda em detenção, se veem impedidos de participar desse fenômeno.

Episódio 3: Zaliena

Aproveitando uma brecha no sistema, o trio entra no universo virtual de Zaliena. No misterioso mundo de Submicity, o trio precisará decifrar a lógica e as regras desse espaço enquanto tentam avançar para o centro do controle digital.

Episódio 4: Prisioneiros

Ao explorar Submicity, os três observam a rotina de um usuário submisso e experimentam a perspectiva de quem vive sem livre-arbítrio no mundo de Zaliena. Essa visão impacta profundamente suas motivações, levando-os a questionar as consequências de sua luta.

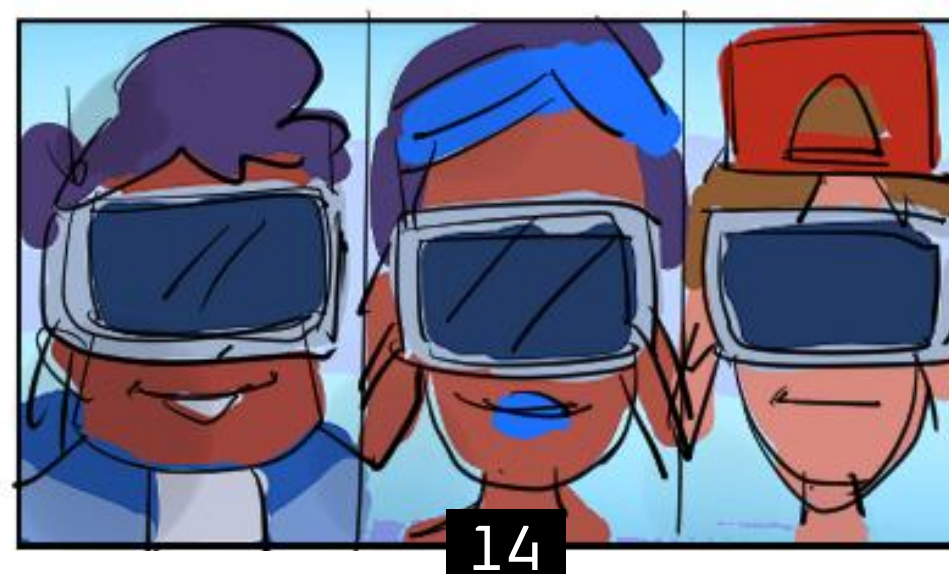
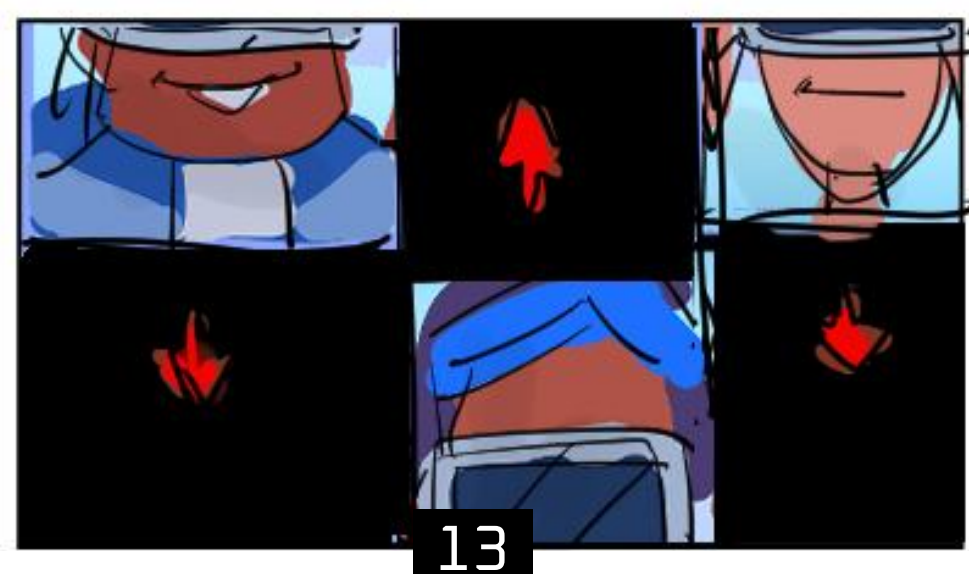
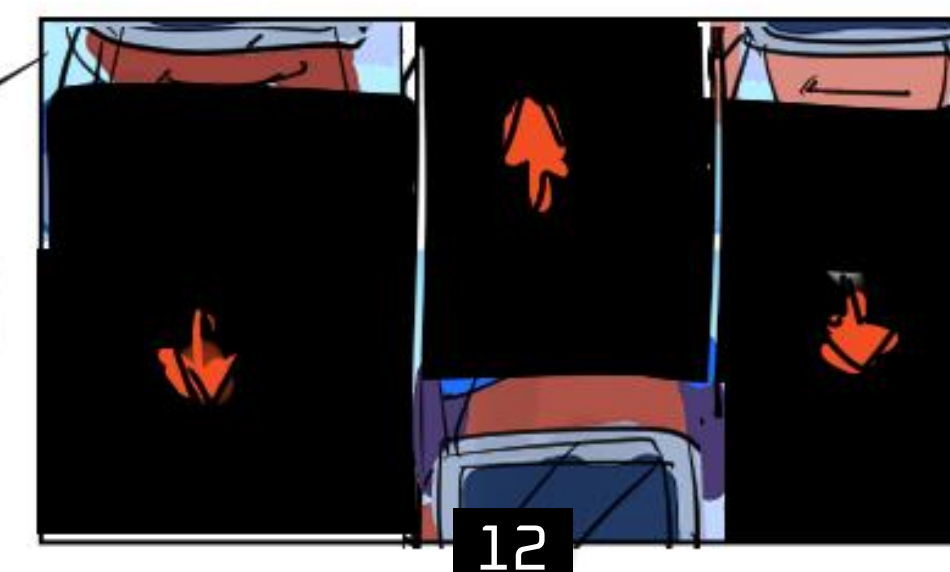
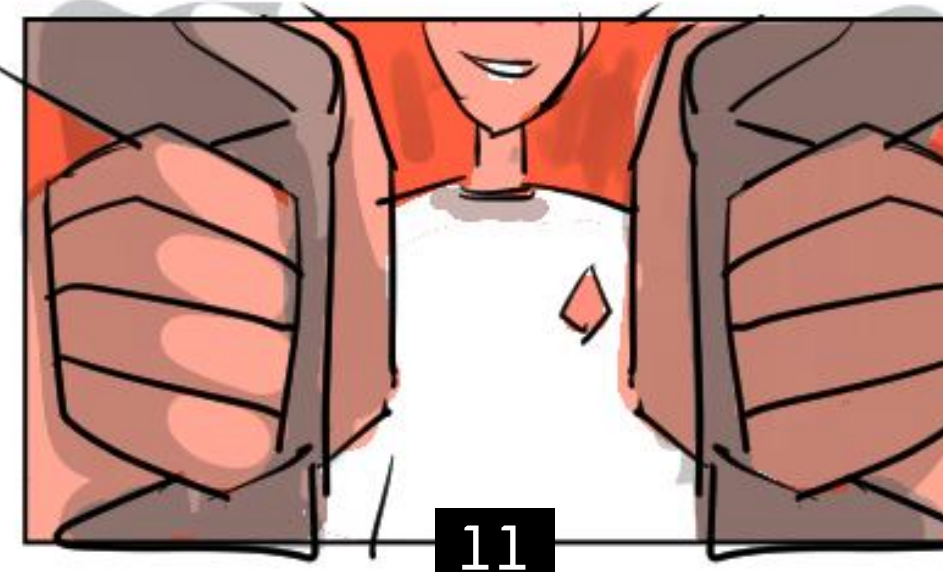
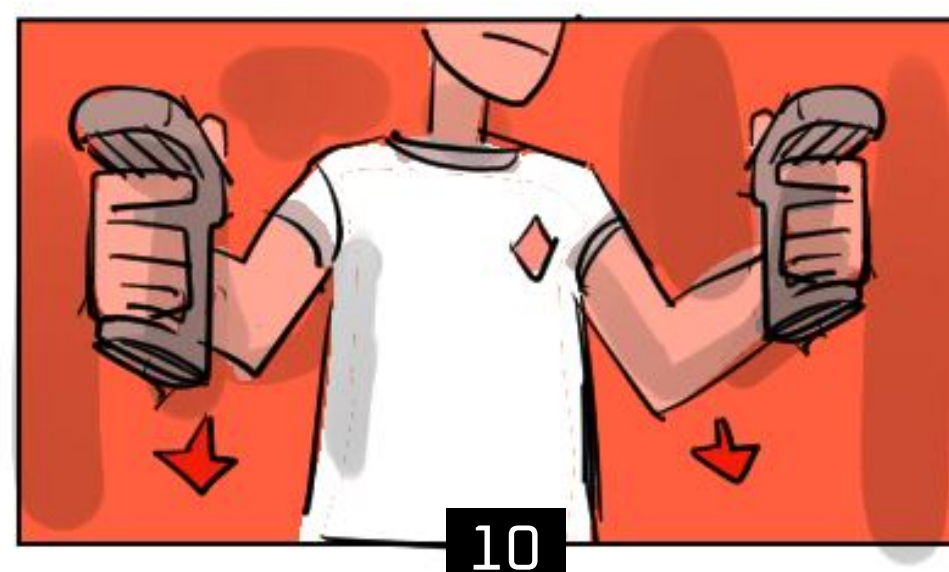
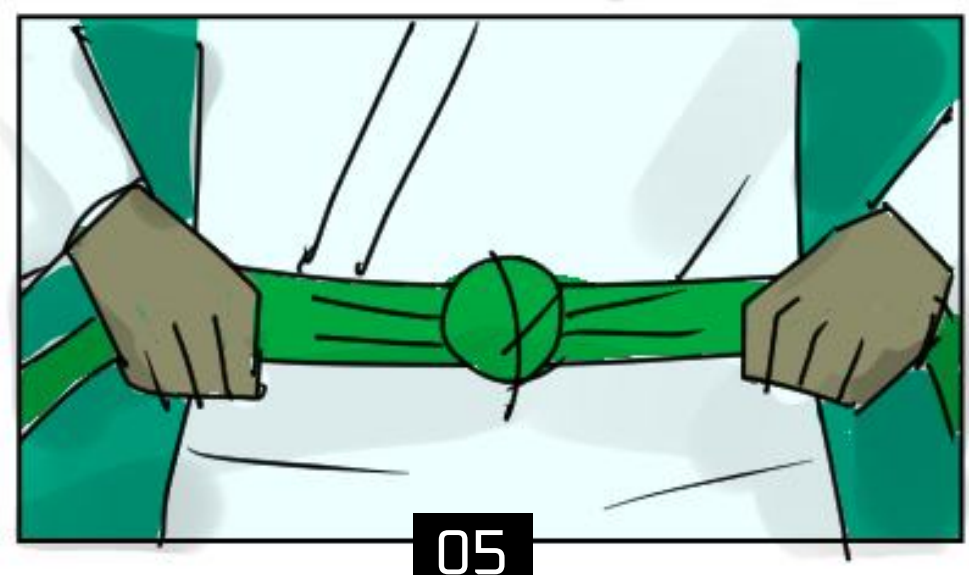
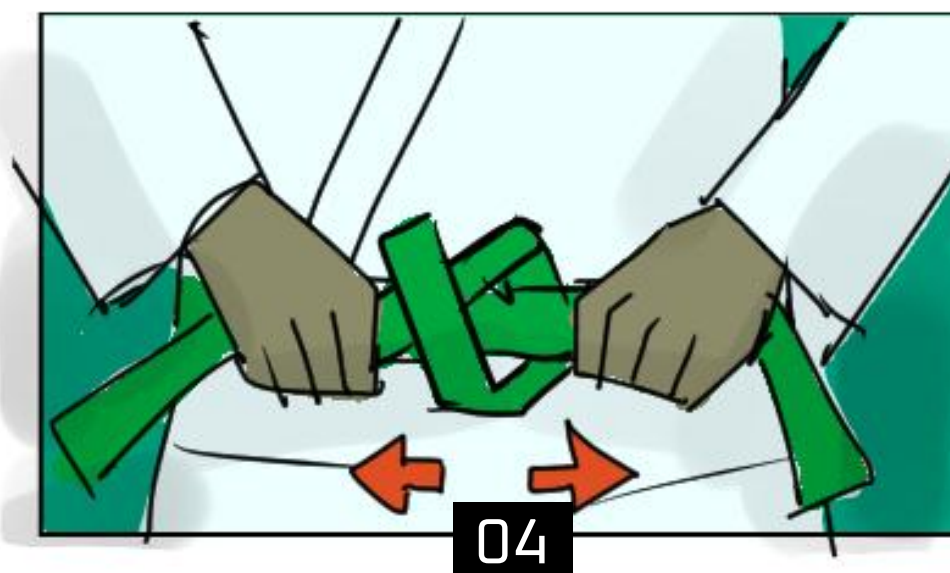
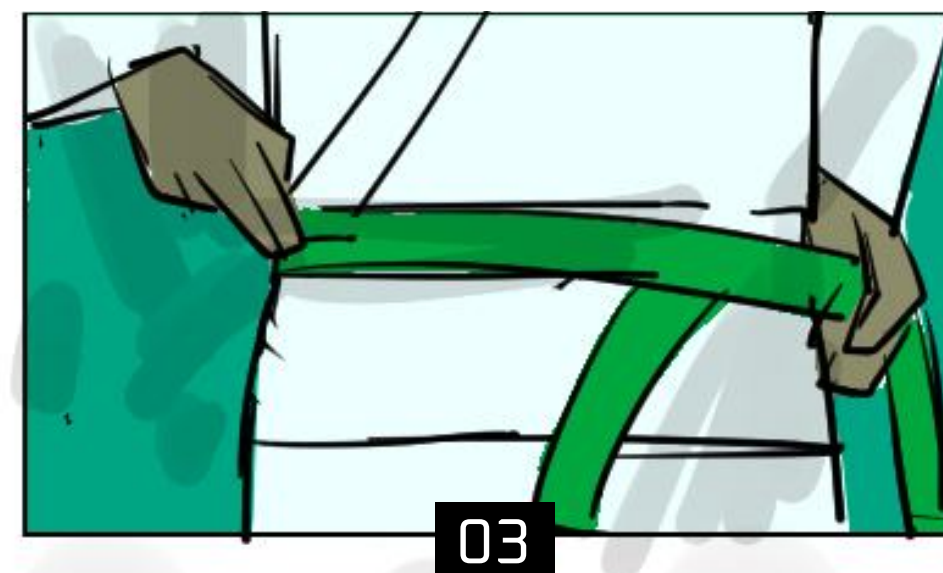
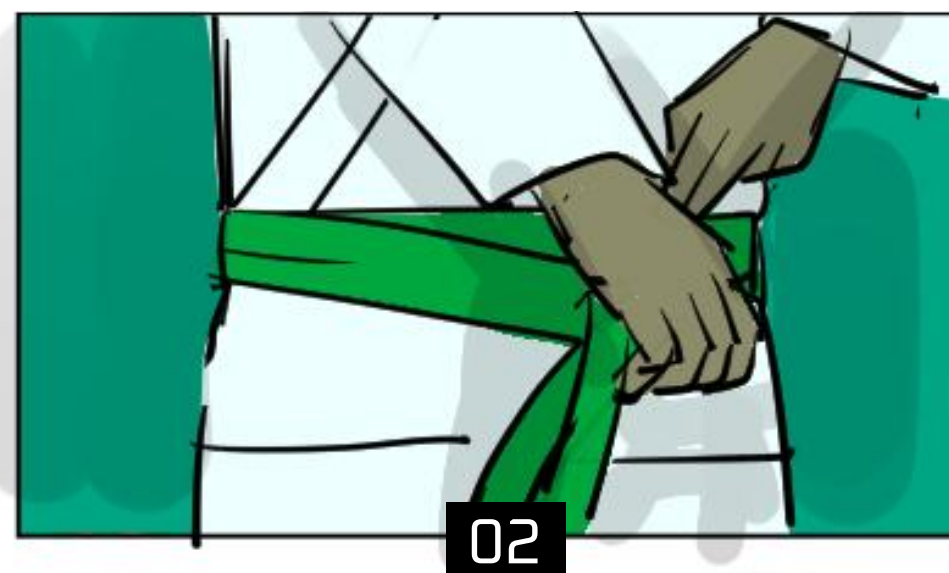
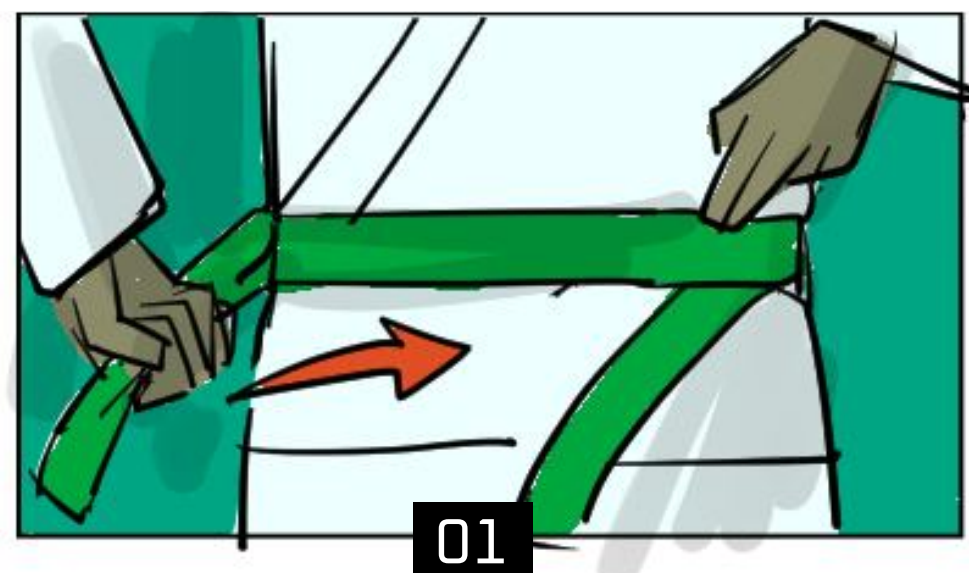
Episódio 5: Labirinto

O grupo se vê preso em uma das zonas de segurança da Imperanet, um labirinto repleto de enigmas que desafiam suas habilidades e vulnerabilidades. Cada obstáculo revelará algo sobre si mesmos, enquanto testam seus limites e o vínculo de confiança entre eles.

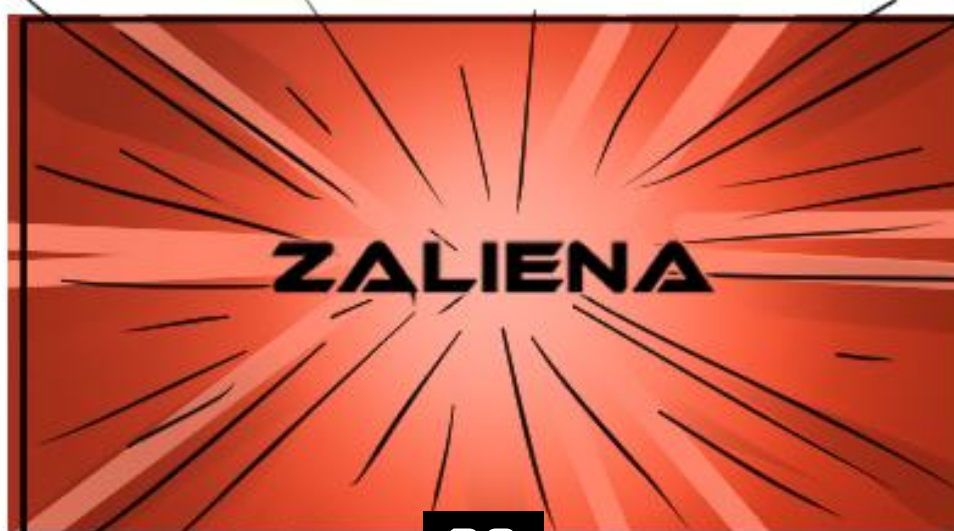
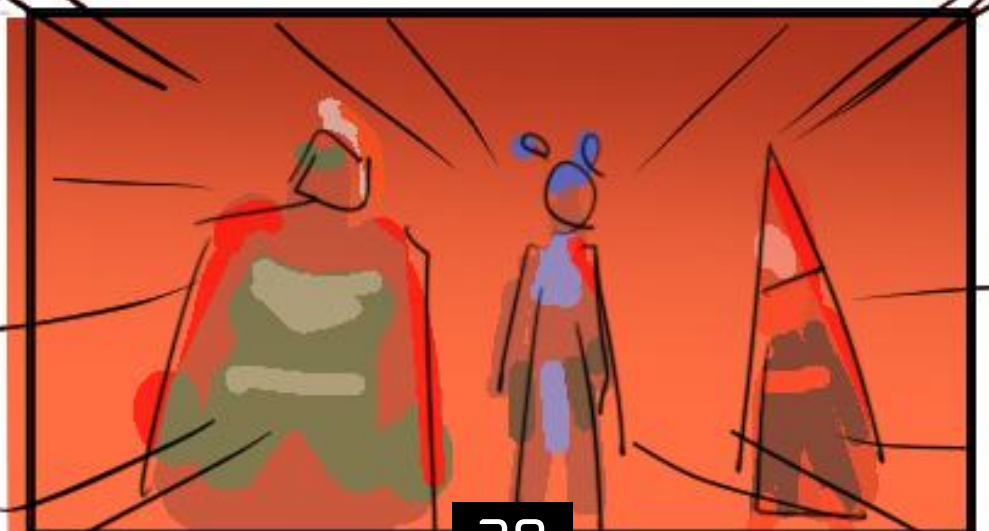
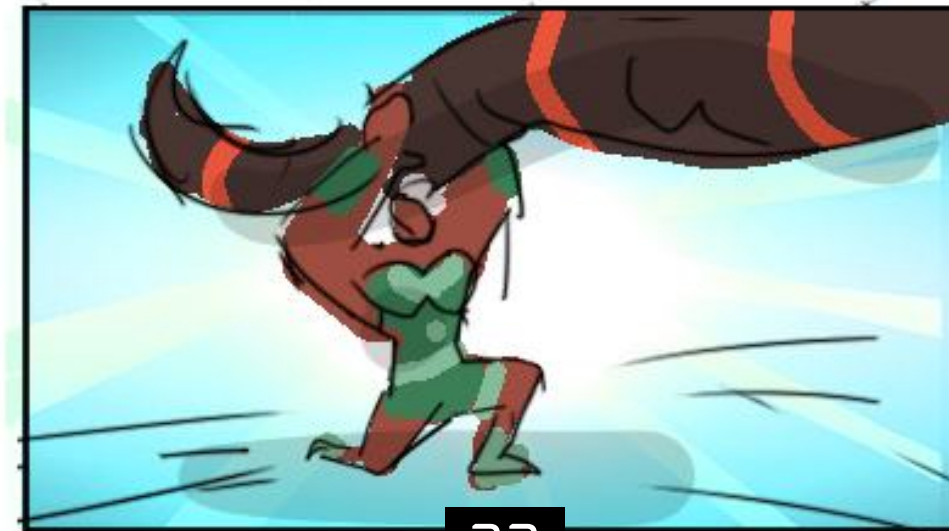
Episódio 6: Imperanet

A tríade descobre as verdadeiras intenções da Imperanet. Em uma corrida contra o tempo, Patricia, Vinicius e Alex, precisam decifrar o código mestre que os aprisiona dentro de Zaliena.

Cenas da Abertura da Série de Desplugados



Cenas da Abertura da Série de Desplugados



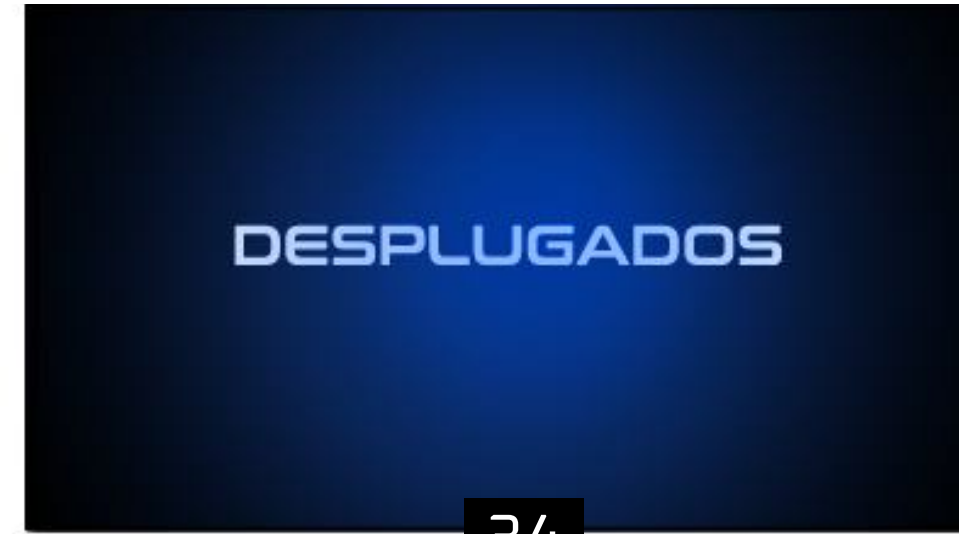
Soundboard -
Desplugados



Cenas da Abertura da Série de Desplugados



33



34



Créditos

Agradecemos a todos os docentes que ministraram o segundo semestre do curso de Design de Animação do Centro Universitário Senac Santo Amaro

Alessa Bacellar Camarinha
Daniela de Carvalho Silva Venturini
João Pedro Gonçalves Dias
Pedro Henrique Solano Lacerda
Rodrigo Crissiuma Figueiredo Ayabe
Vinicius Fragata Helena

CRIADORES

Ariane Cardoso, Alexandre Lince, Gabriel Micale, Maike Silva e Mauro Salgado